

Algorithmique et programmation

avec
SCRATCH

Le TicTacToe

LE DÉFI

Réaliser un jeu de TicTacToe, version anglo-saxonne de notre jeu du Morpion :

- le jeu se limite à un carré de 3×3 cases ;
- les deux joueurs disposent chacun d'un symbole (rond ou croix), qu'ils peuvent placer dans les cases à tour de rôle ;
- le premier des joueurs qui aligne trois de ses symboles verticalement, horizontalement ou en diagonale a gagné.

À toi de jouer !

