

Algorithmique et programmation

avec
SCRATCH

Casse-brique

LE DÉFI

Réaliser un jeu de « casse-brique » :

- le joueur dispose d'une raquette rectangulaire, en bas de la scène, qui se déplace vers la gauche ou la droite ;
- une balle se déplace sur la scène en rebondissant sur les bords, les briques et la raquette ;
- à chaque fois que la balle touche une brique, cette brique disparaît ;
- le joueur gagne quand il a fait disparaître toutes les briques ; il perd si la balle touche le bas de l'écran.

À toi de jouer !

