

Algorithmique et programmation

avec
SCRATCH

Le jeu de Pong (pour 2 joueurs)

LE DÉFI

Réaliser un jeu de Pong pour deux joueurs :

- chaque joueur dispose d'une raquette rectangulaire verticale, l'une à gauche de la scène, l'autre à droite ;
- une balle se déplace sur la scène en rebondissant sur les bords et sur les raquettes ;
- l'objectif de chaque joueur est d'empêcher la balle de toucher le mur situé derrière sa raquette.

À toi de jouer !

