

Fiche d'accompagnement

Activité 13 : La recette

NIVEAU : Début de cycle

DURÉE : 55 minutes

A. Compétences algorithmiques

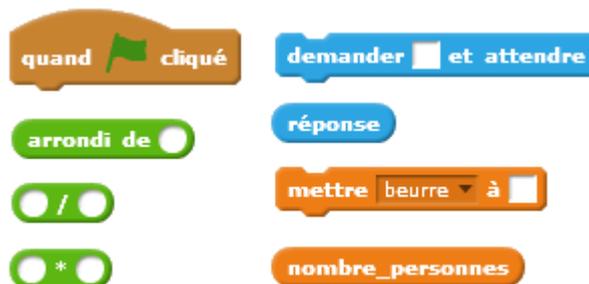
- Variable (création, initialisation, utilisation)
- Saisie valeur utilisateur
- Calculs avec priorités
- Fonctions mathématiques

B. Pré-requis mathématiques

- Notions élémentaires sur la proportionnalité
- Priorités opératoires

C. Objectifs de l'activité

- En algorithmique, ce programme permet de se familiariser avec la notion de variable.
- En mathématiques, cette situation demande à l'élève d'écrire une procédure permettant de déterminer une quatrième proportionnelle.

D. Des aides pour les élèves : les blocs susceptibles d'être utilisés

E. Proposition de programme solution

```

    quand cliqué
    mettre nombre_personnes à 6
    mettre beurre à 100
    mettre farine à 75
    mettre oeuf à 3
    mettre chocolat à 200
    mettre sucre à 100
    demander "Pour combien de personnes est le gâteau ?" et attendre
    mettre nombre_personnes à réponse
    mettre farine à arrondi de 75 / 6 * nombre_personnes
    mettre oeuf à arrondi de 3 / 6 * nombre_personnes
    mettre chocolat à arrondi de 200 / 6 * nombre_personnes
    mettre sucre à arrondi de 100 / 6 * nombre_personnes
    mettre beurre à arrondi de 100 / 6 * nombre_personnes
    
```

► Voir le programme solution : fichier [BaREM_scratch_s13.sb2](#)

F. Pour aller plus loin...

On peut proposer aux élèves que le programme demande le nombre d'ingrédients de la recette, puis, pour chaque ingrédient, son nom et sa quantité et enfin le nombre de personnes prévues pour cette recette. Ensuite, le programme demande le nombre de personnes souhaitées pour adapter la recette et annonce les nouvelles quantités pour chaque ingrédient.