

**Fiche d'accompagnement**

Activité 13 : La recette

NIVEAU : Début de cycle

DURÉE : 55 minutes

**A. Compétences algorithmiques**

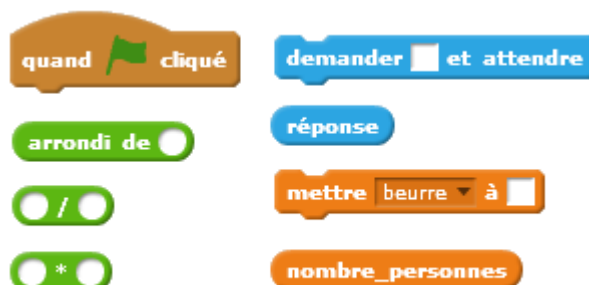
- ■ ■ Variable (création, initialisation, utilisation)
- ■ ■ Saisie valeur utilisateur
- ■ ■ Calculs avec priorités
- ■ ■ Fonctions mathématiques

**B. Pré-requis mathématiques**

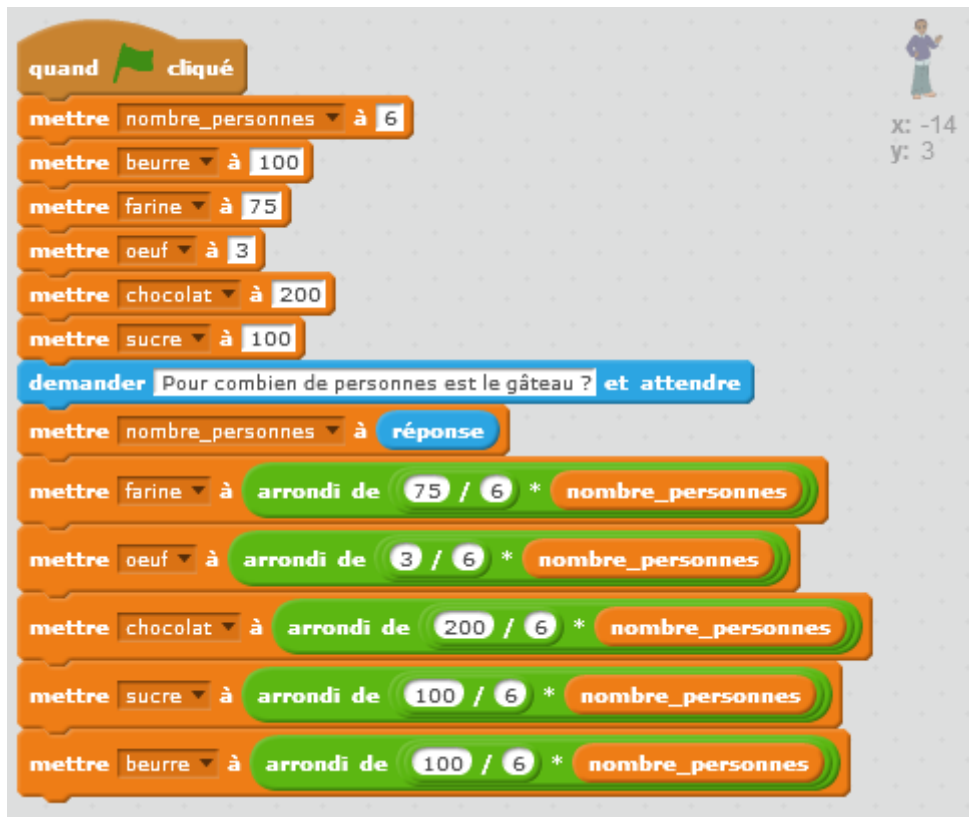
- Notions élémentaires sur la proportionnalité
- Priorités opératoires

**C. Objectifs de l'activité**

- En algorithmique, ce programme permet de se familiariser avec la notion de variable.
- En mathématiques, cette situation demande à l'élève d'écrire une procédure permettant de déterminer une quatrième proportionnelle.

**D. Des aides pour les élèves : les blocs susceptibles d'être utilisés**

## E. Proposition de programme solution



► Voir le programme solution : fichier [BaREM\\_scratch\\_s13.sb2](#)

## F. Pour aller plus loin...

On peut proposer aux élèves que le programme demande le nombre d'ingrédients de la recette, puis, pour chaque ingrédient, son nom et sa quantité et enfin le nombre de personnes prévues pour cette recette. Ensuite, le programme demande le nombre de personnes souhaitées pour adapter la recette et annonce les nouvelles quantités pour chaque ingrédient.