

Algorithmique et programmation

avec
SCRATCH

Je divise, tu divises, il divise, nous divisons !

LE DÉFI

Créer un programme qui indique si un nombre est divisible par 2, par 3 ou par 5. On se limite aux nombres compris entre 100 et 999.

LE PROGRAMME

- *Scratchy* choisit aléatoirement un nombre compris entre 100 et 999.
- Trois variables c , d et u contiennent respectivement le chiffre des centaines, des dizaines et des unités du nombre choisi.
- Sur la scène, les lutins 2, 3 et 5 sont présents.
- Quand on clique sur *Scratchy*, chaque lutin indique s'il divise ou non le nombre choisi, par une bulle et par sa couleur : le lutin est vert s'il divise le nombre, rouge sinon.

Coup de pouce

Utiliser des listes pour simplifier les tests. Par exemple, pour la divisibilité par 2, la liste {0 ; 2 ; 4 ; 6 ; 8}.

À toi de jouer !

