

Algorithmique et programmation

avec
SCRATCH

Scratchy dessine des figures de taille variable

LE DÉFI

- *Scratchy* souhaite construire des maisons de différentes tailles. Pour cela, il demande à l'utilisateur la longueur d'un côté, puis il trace la maison correspondante, formée d'un carré surmonté d'un triangle équilatéral.
- Pour que *Scratchy* puisse choisir la maison qui lui conviendra le mieux, le périmètre de la figure doit s'afficher sur l'écran.

À toi de jouer !

